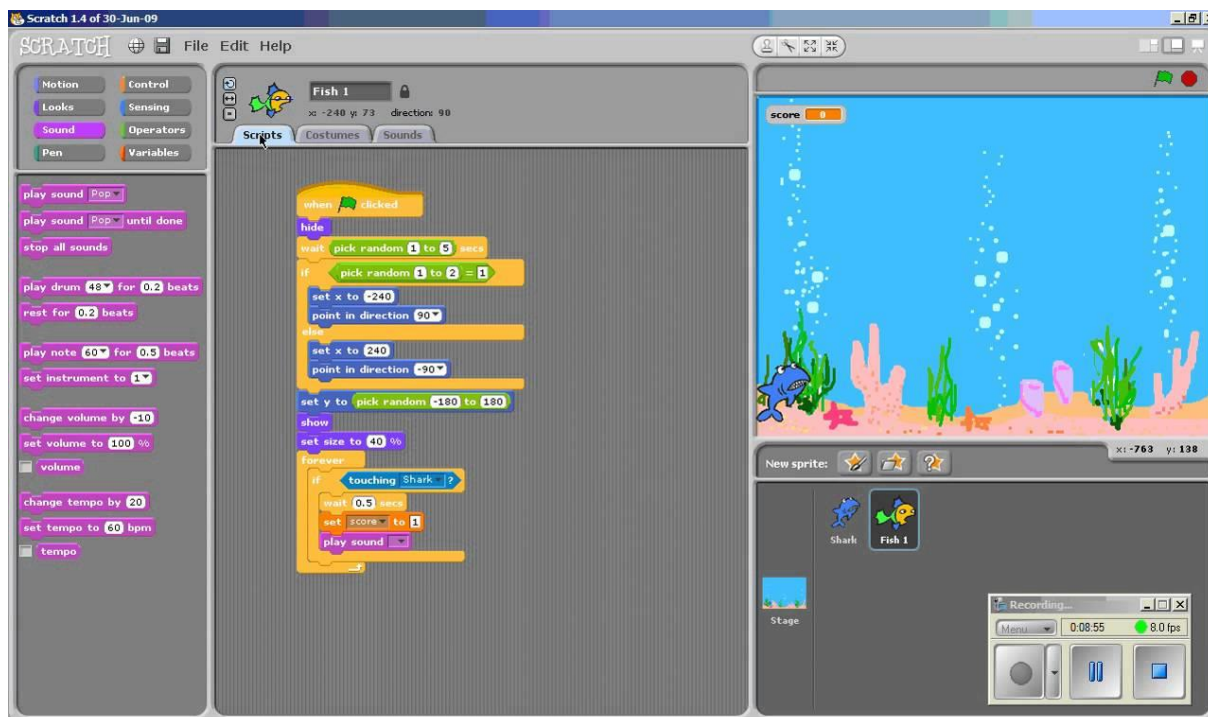


## NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO (4. - 6. RAZRED)

Pri neobveznem izbirnem predmetu Računalništvo obravnavamo različna področja računalništva. V prvem delu se spoznamo z vsebinami, ki so del računalniške pismenosti in osnovnih veščin uporabe računalnika. Spoznamo datoteke, mape, okolje Windows, uporabniške programe, splet, elektronsko pošto, rastrske slike, urejanje besedil in elektronskih preglednic. Vsebine so razdeljene po razredih in prilagojene glede na starost in predznanje učencev. Pomemben poudarek je tudi na vsebinah s področja varne rabe interneta.

V drugem delu se bolj osredotočamo na računalniške koncepte in algoritmični način razmišljanja. V tem delu se v prvi vrsti ne učimo uporabe programske opreme. Učenci se spoznavajo s tehnikami reševanja problemov in postopkovnega načina razmišljanja. Takšna znanja so neodvisna od razvijajočih se tehnologij, so prenosljiva in splošno uporabna. Konkretno se spoznajo z algoritmi in osnovami programiranja. Z uporabo učnega orodja Scratch ustvarijo enostavno računalniško igro. Pri predmetu se dotaknemo tudi podatkov v računalništvu, njihovega urejanja in kodiranja.



Vse vsebine in dejavnosti so prilagojene učenčevi starosti. Predhodno znanje s področja računalništva ni potrebno. Potrebno je predznanje s področja logike in matematike v okviru znanja pridobljenega pri dosedanjem šolanju.